FUN SIMULATIONS

top!

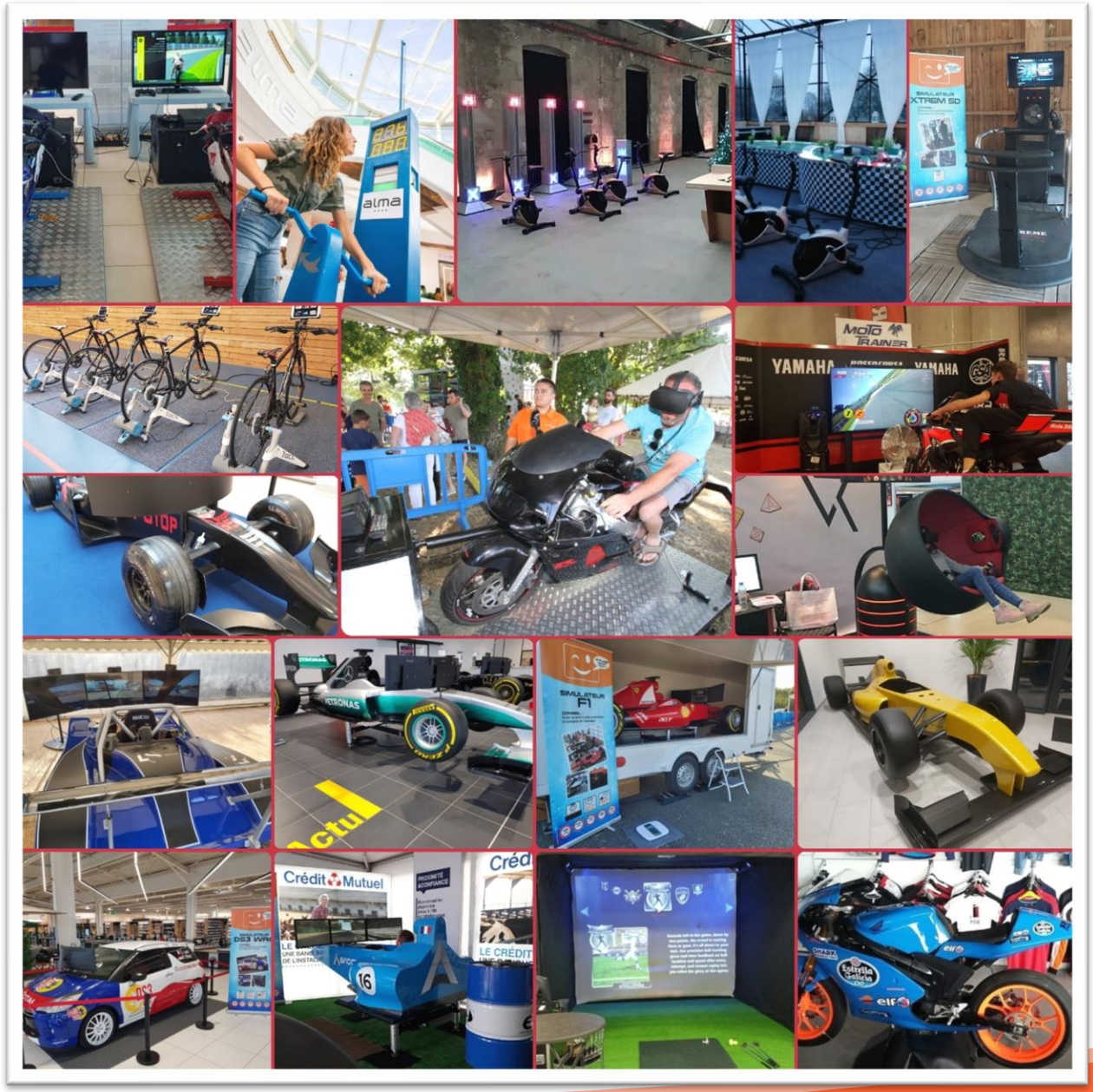
CHALLENGE INNOVATION

BASE 2H à 4h de prestation hors montage et démontage

6 à 20 équipes 3 à 10 activités à choisir parmi les 22 proposées
Chaque équipe reçoit 4 000 points
A chaque jeu, les capitaines décident de la mise et donnent les jetons à l'animateur
A la fin du jeu, l'équipe gagnante reçoit les jetons de l'équipe qui a perdu

A la fin des jeux, nous récupérons les jetons et faisons un classement

PRIX 6 EQUIPES 3 ACTIVITES AU CHOIX 3 000 € HT
PRIX 8 EQUIPES 4 ACTIVITES AU CHOIX 4 000 € HT
PRIX 10 EQUIPES 5 ACTIVITES AU CHOIX 5 000 € HT
PRIX 12 EQUIPES 6 ACTIVITES AU CHOIX 6 000 € HT
PRIX 14 EQUIPES 7 ACTIVITES AU CHOIX 7 000 € HT
PRIX 16 EQUIPES 8 ACTIVITES AU CHOIX 8 000 € HT
PRIX 18 EQUIPES 9 ACTIVITES AU CHOIX 9 000 € HT
PRIX 20 EQUIPES 10 ACTIVITES AU CHOIX 10 000 € HT



COURSES EN FOLIE

- 4 TAPIS CONNECTES pour être le 1er ,,,,
- Divers thèmes
- De 2 à 4 personnes

- Espace de 6 m x 3 m
- 1h de montage à 2 personnes
- 1h de démontage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A

A PARTIR DE 10 ANS

CYCLO MULTI COURSES

- 4 CYCLOS SEMI ALLONGES CONNECTES pour être le 1er ,,,,
- Divers thèmes : moto – motocross – livreur pizzas – dragon ,,,,
- De 2 à 4 personnes

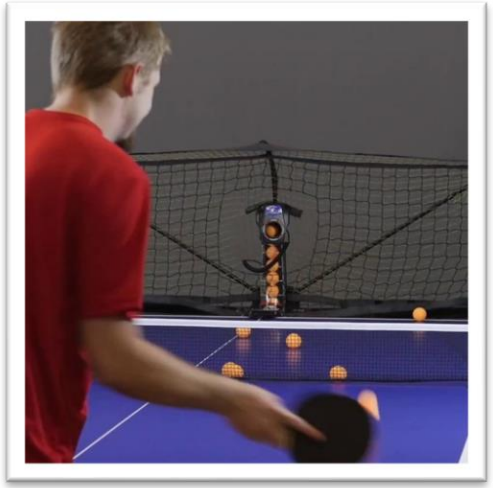
- Espace de 6 m x 3 m
- 1h de montage à 2 personnes
- 1h de démontage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A

A PARTIR DE 10 ANS

ROBOT PING PONG

INDOOR OU ABRITE

- 6 AXES DE LANCER
- 1 TELECOMMANDE POUR REGLER LES JEUX
- 1 TABLE – 1 FILET DE PROTECTION
- ENTOURAGE DALLES



- Espace de 5 m x 3 m
- Arrivée électrique 220 volts 16 A

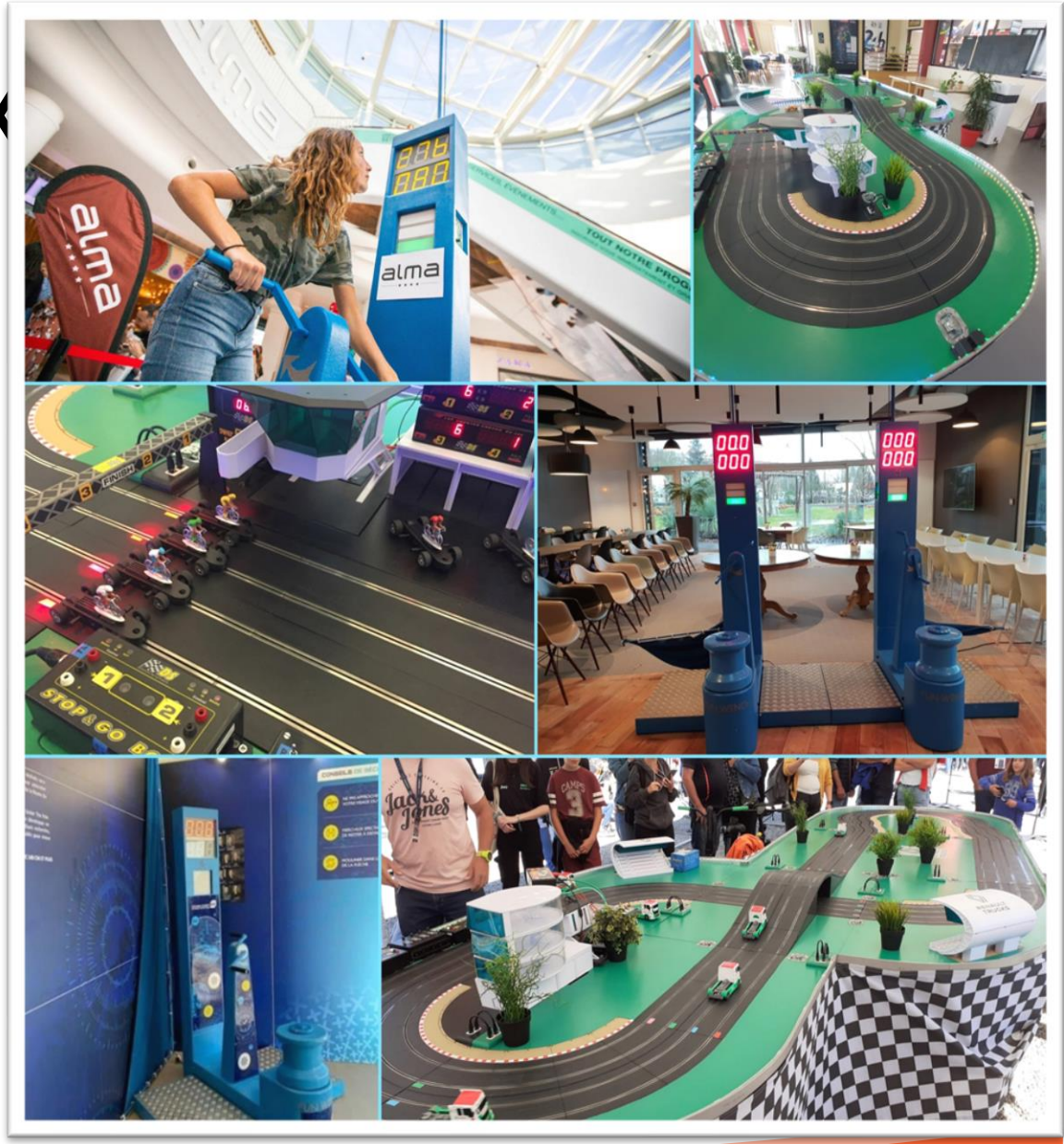
A PARTIR DE 7 ANS

DEFI WINCH COURSE BATEAUX

- 4 PERSONNES tournent les WINCH pour faire avancer sur le circuit des BATEAUX
- 4 WINCH

- Circuit sur un espace de 5 m x 5 m
- 16 A

A PARTIR DE 8 ANS



DERBY

- 4 PERSONNES déposent les boules dans les trous pour faire avancer son sujet et gagner la course
- Nombreux thèmes et décors : CYCLISME – BATEAUX – COURSE HIPPIQUE – COURSE AUTO, PL et MOTOS – SKIS – ATHLETISME – FOOT – RUGBY ,,,,

- 16 A
- Espace de 4 m x 4 m

A PARTIR DE 6 ANS

LE CHALLENGE DE LA MONTAGNE

- 4 VELOS LED pour être le 1er à atteindre le sommet
- 4 sommets sur 4 plans – Parcours Led identique à chaque vélo
- De 2 à 4 personnes

- Espace de 6 m x 4 m
- 1h de montage à 2 personnes
- 1h de démontage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A

A PARTIR DE 8 ANS

FUN CIRCUIT RADIO COMMANDE

- VOITURES RADIO COMMANDÉES AVEC CONSOLE
- 4 VOITURES commandées par 2 doubles postes de pilotage avec tabouret

- Longueur 35 cm Largeur 19 cm Hauteur 12 cm Poids 964 gr
- Circuit de 8 m x 3 m sur revêtement en gomme et bordures
- 1 BÂCHE CIRCUIT 3 m x 2 m derrière les pilotes

A PARTIR DE 8 ANS

MUR INTERACTIF

- 45 JEUX SUR NOTRE MUR INTERACTIF
- SPORTS – REFLEXIONS – CULTURES – CIBLES - ,,,,,
- De 2 à 99 ans
- VIDEO PROJECTION
- LE BONHEUR EN FAMILLE

- Espace de 12 m x 5 m
- 16 A

A PARTIR DE 2 ANS

SIMULATEUR GOLF

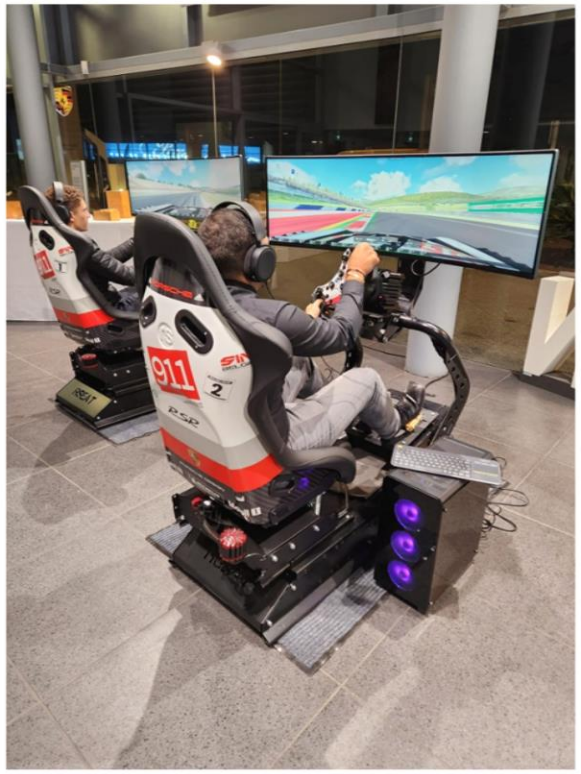
- GOLF AVEC 6 CAPTEURS
- 1 PC avec écran tactile permet de choisir son jeu et niveau de difficulté
- AVEC CLUBS
- ON CUMULE LES SCORES DES EQUIPES

- Espace de 4 m x 4 m x 4 m
- 3h de montage à 2 personnes
- 2h de démontage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A – source électrique indépendante et sans autre branchement sur la ligne

DUO PORSCHE

- 2 SIMULATEURS DYNAMIQUES
- EN DUEL ou SEUL
- SENSATIONS GARANTIES
- ON CUMULE LES VICTOIRES PAR EQUIPE

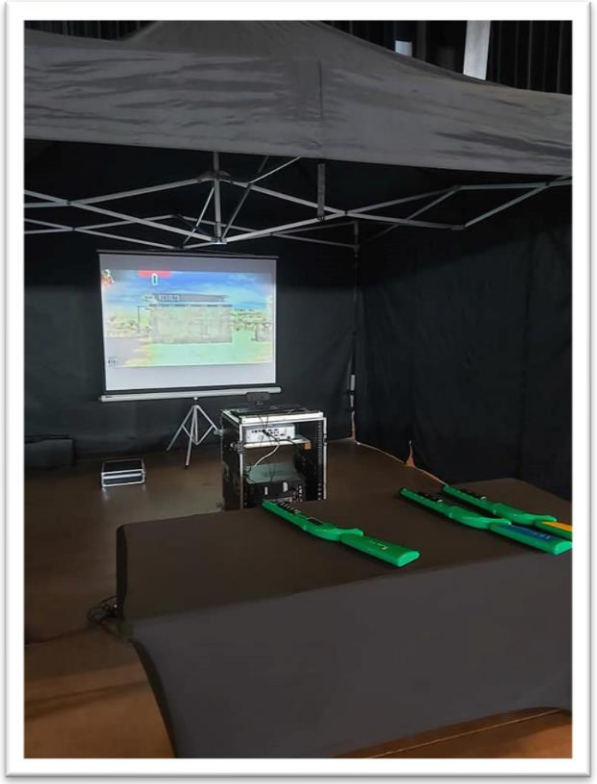
- 4 m x 3 m
- ACCES DE PLEIN PIED
- 16 A



TIR LASER

Grâce au tir laser, venez jouer seul ou à 2 ou 4 personnes pour des challenges COWBOY – Le gagnant aura peut être une boisson au saloon !!!
ON CUMULE LES VICTOIRES

- Espace de 4 m x 4 m
- ÉCRAN + VIDÉOPROJECTEUR
- 16 A



DUO LASER SPATIAL

Grâce au tir laser, venez jouer à 2 personnes pour tirer sur les 12 cibles – Duel sur écran LED !!!
ON CUMULE LES VICTOIRES

- Espace de 4 m x 4 m
- DÉCOR 3 m x 2 m
- 16 A

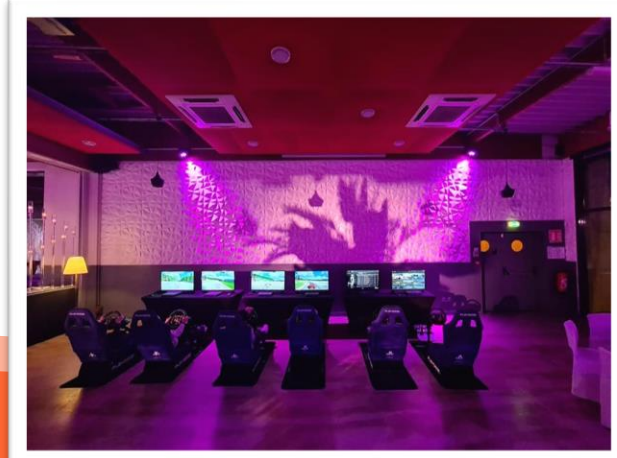
ESPACE PS4 PLAY – SIEGE BAQUET

CHAQUE JEU A LES MÊMES RÉGLAGES POUR QUE CHAQUE PILOTE FASSE UN SCORE SUR LE MÊME CIRCUIT DANS LES MÊMES CONDITIONS.

- SIÈGE BAQUET PLAY SEAT AVEC VOLANT ET PÉDALIER G29
- LOGITECH + 1 PS4 PAR JEU
- ÉCRAN LED 80 cm posé sur table houssée noire
- ON CUMUL LES VICTOIRES

- **JEU GRAN TOURISMO**

- 6 m x 3 m pour 6 sièges
- BESOINS ELECTRIQUES 2 X 16 A
- ACCÈS PLEIN PIED ET OUVERTURE 1,50 m – INDOOR



4 SIMULATEURS VÉLO TACKS

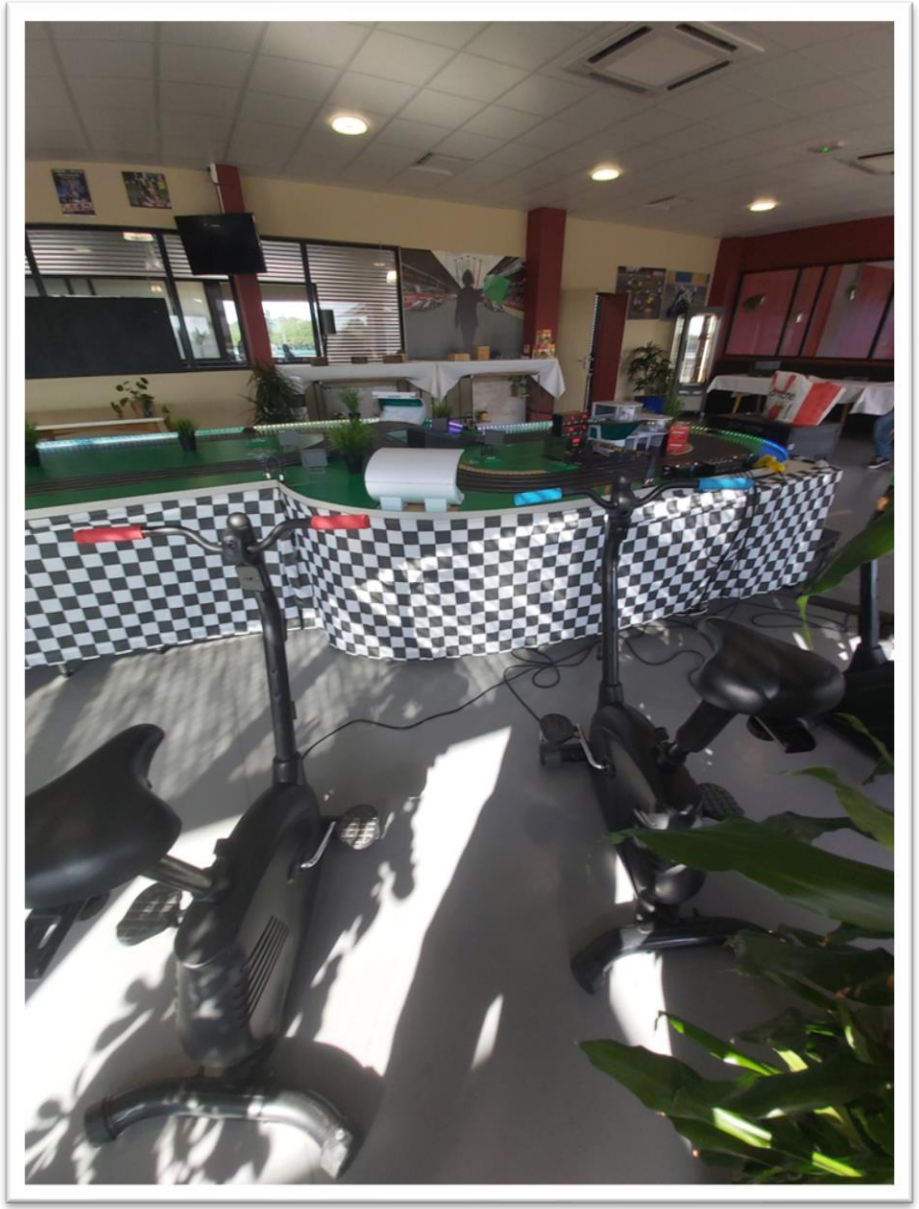
Le simulateur de cyclisme permet de pratiquer le cyclisme sur route au travers d'une simulation virtuelle et ludique reliée à un home trainer de dernière génération, d'un véritable vélo complet et d'IPAD
Notre système est capable de retranscrire des pentes allant jusqu'à 20% ce qui rend l'expérience incroyablement réaliste pour le cycliste !
Ce matériel stimule tous les éléments qui feront de la course une expérience quasiment vécue.
ON CUMUL LES KMS

- Encombrement 2 m x 1 m par simulateur
- 16 A pour 4 simulateurs

SLOT HUMAIN – INDOOR

- 4 PERSONNES SUR DES VÉLOS pédalent
- pour faire avancer sur le slot des motos, voitures, cyclistes….
- 4 vélos
- ON CUMULE LES VICTOIRES

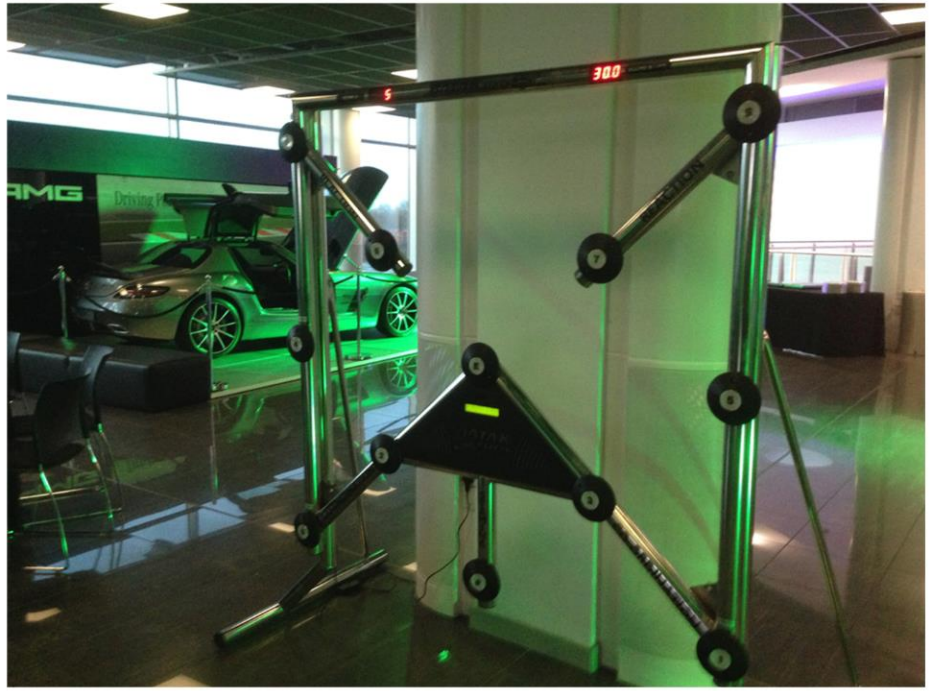
- Circuit sur un espace de 8 m x 5 m
- 16 A



BATAK – INDOOR ou COUVERT

Testez vos réactions et champ de vision sur ce jeu préféré des grands sportifs et du public
Challenge, classement, …
ON CUMULE LES VICTOIRES

- 3 m x 2 m
- Besoins électriques : 16 A A PARTIR DE 8 ANS
- Minimum



WINCH sur plate forme
INDOOR ou COUVERT

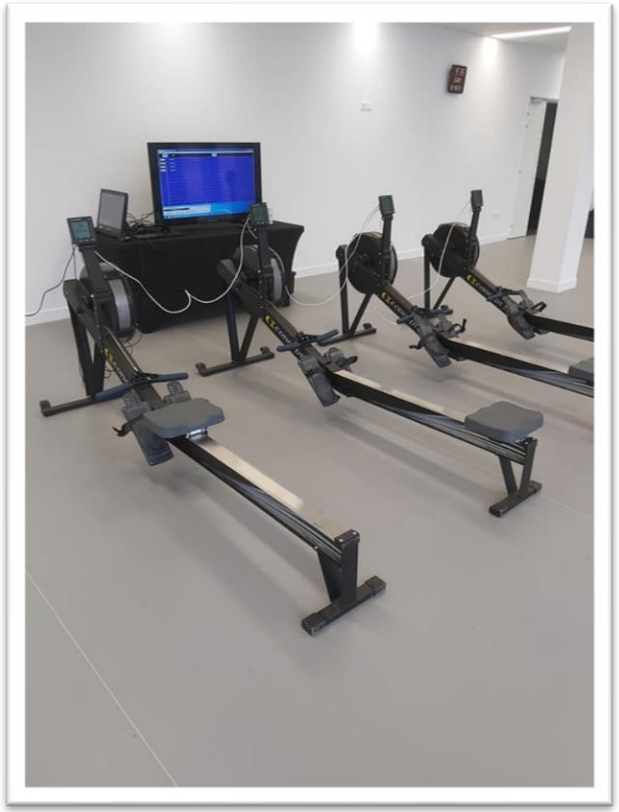
- 1 ÉCRAN pour suivre le nombre de tours en 2 minutes – HAUTEUR VOILE 4,50 m
- ON CUMULE LES VICTOIRES

- Espace de 4 m x 4 m
- 1h de montage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A

RAMEURS

- Course avec 4 rameurs
- Écran led pour voir avancer les bateaux
- ON CUMULE LES VICTOIRES

- Espace de 4 m x 4 m
- 1h de montage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A



SIMULATEUR TIR VR

- 2 PISTOLETS AU CHOIX
- 12 JEUX
- DECOR 2 x 2
- 1 ECRAN LED PUBLIC

- Espace de 4 m x 4 m
- 1h de montage à 2 personnes
- 1h de démontage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A

A PARTIR DE 10 ANS

VÉLOS EN FOLIE

- 4 VELOS pour atteindre en 1er le km 1
- Une activité lumineuse … Ambiance assurée

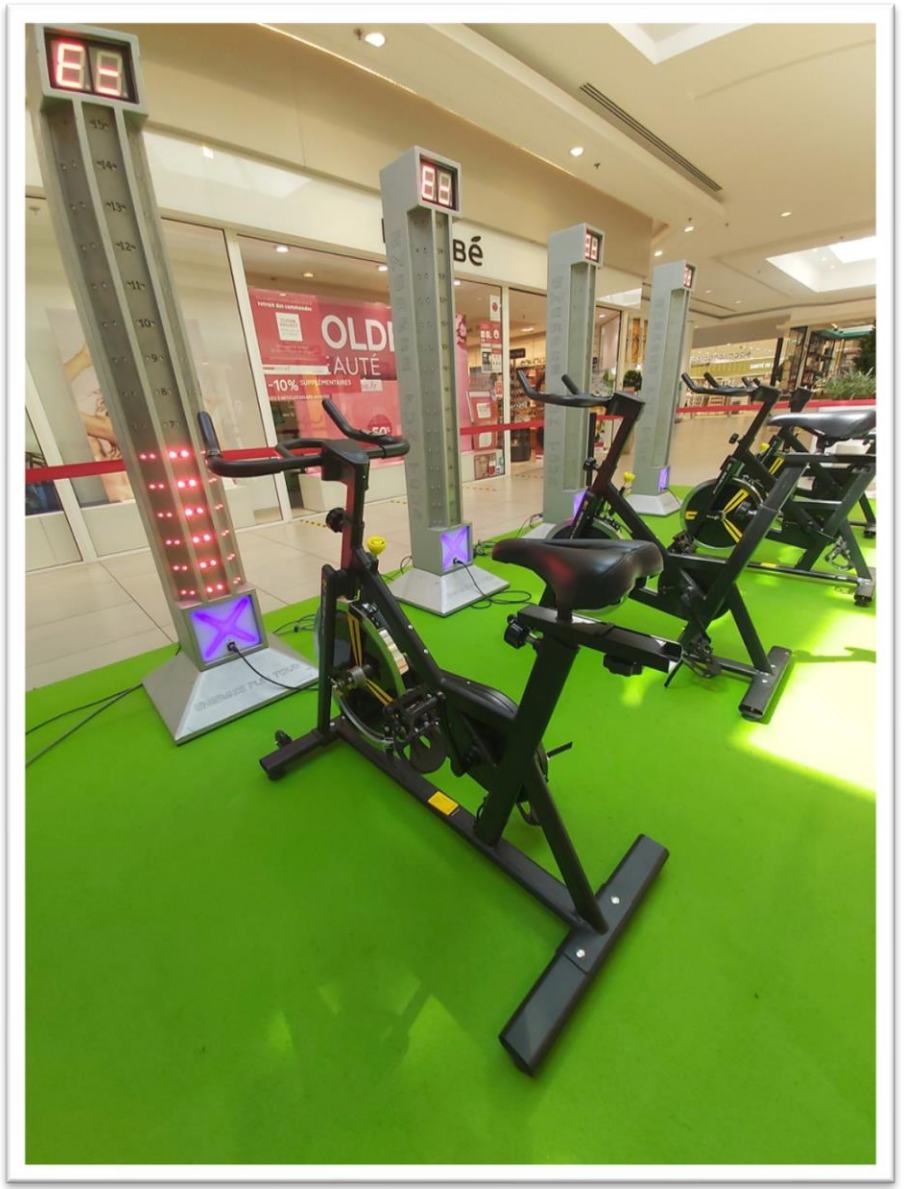
- Espace de 5 m x 4 m
- 1h de montage à 2 personnes
- 1h de démontage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A

A PARTIR DE 8 ANS

VÉLOS ÉNERGIE LED ADOS ADULTES

- 4 VELOS LED pour cumuler le maximum d’énergie sur 15 à 50 secondes
- Une activité lumineuse … Ambiance assurée
- ON CUMULE LES VICTOIRES

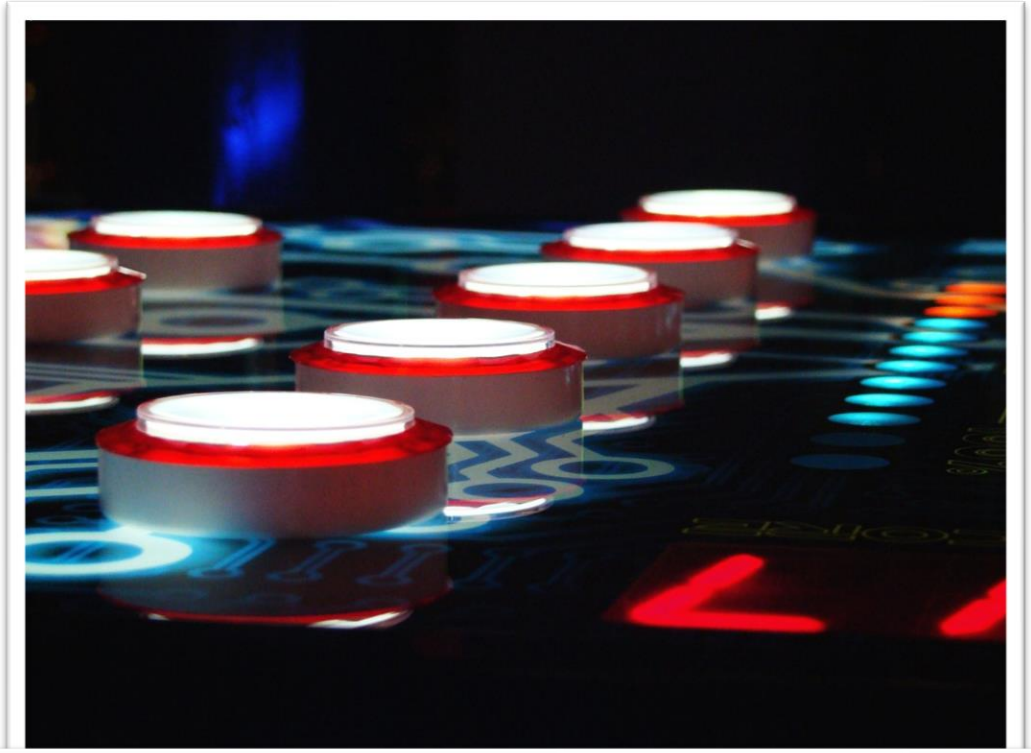
- Espace de 5 m x 4 m
- 1h de montage à 2 personnes
- 1h de démontage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A



DUEL NEURON RACE

- 2 NEURON RACE POUR DES DUELS DE FOLIE
- Une activité lumineuse … Ambiance assurée
- ON CUMULE LES VICTOIRES

- Espace de 4 m x 4 m
- 1h de montage à 2 personnes
- 1h de démontage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A – source électrique



SIMULATEUR 3 D – INDOOR

- 10 jeux au choix et avec accessoires : foot – baseball – rugby – kermesse – basket – foot Américain – dodgeball – cricket – hockey
- 1 PC avec écran tactile permet de choisir son jeu et niveau de difficulté

- Espace de 8 m x 4 m x 4 m
- 3h de montage à 2 personnes
- 2h de démontage à 2 personnes
- Arrivée électrique 220 volts 16 A – source électrique indépendante et sans autre branchement sur la ligne

A PARTIR DE 8 ANS

CHALLENGE INNOVATION : conditions

- **Inclus les animateurs pour le montage, l'animation et le démontage**
- **Inclus tout le matériel avec assurance RC**
- **NON INCLUS DÉPLACEMENT : 0.70 € HT par km au départ des Herbiers 85 et selon cours carburant**
- **A votre charge les repas du personnel**
- **Accès de plein pied à la manifestation et jusqu'à l'emplacement des structures**
- **Réservation avec 50 % du montant, solde à réception de la facture**

FUN SIMULATIONS

Votre contact :

Didier AMIOT

Tél. : 06 42 83 29 91

contact@fun-animations.fr